



# FESTA MAJOR 2019

## Reglaments de les proves de competició

### **NORMATIVA GENÈRICA**

Cap participant pot canviar de color en el transcurs de la prova i sempre s'ha de jugar defensant el color de la colla blanca o de la colla blava.

En cas d'empat, en les proves de futbolí, escacs i domino, al final de totes les partides, es donarà mig punt a cada colla.

La manca d'una de les dues colles a les diferents proves atura la competició i es pot jugar sense que compti com a acte puntuable en el recompte final.

L'incompliment del reglament invalida la prova com a competició, tot i que queda subjecte a la decisió de l'àrbitre.

Si no hi ha participants d'un color, es fan partides amistoses fins que n'arribin.

Els jutges poden expulsar els infractors de les competicions, així com els participants que obstaculitzin deliberadament la bona marxa de la prova.

Qualsevol canvi que es pugui produir en aquest reglament queda sotmès a la decisió que pugui prendre la Comissió de la Festa Major.

---

### **CORREVENT INFANTIL I D'ADULTS**

**Dimecres 28 d'agost - Carrer Anselm Clavé**

**18:30h – Infantil**

**19:00h - Adults**

A les 18:00 es farà el sorteig del cantó de la carretera que ocuparà cada colla durant la prova, a cara o creu. El sorteig servirà per la prova infantil i per la prova d'adults.

Per a participar a la prova infantil es requereix una alçada mínima d'1'10m.

A la zona de joc s'instal·laran dues estructures idèntiques, una per l'equip de Blancs i l'altra per l'equip de Blaus, on es subjectaran uns canals amb una longitud de 60/70 metres, iguals a cada cantó.



Per aquests canals els participants de cada equip hauran de fer córrer el mateix nombre de boles de porexpan de 120 mm de diàmetre en el menor temps possible.

El nombre de boles que s'hauran de desplaçar per cada equip vindrà determinat per cada un dels anys que han transcorregut des del 1983 en que va néixer el model de la festa major de blancs i blaus. L'any 2019 cada equip haurà de desplaçar 36 boles del seu color. Totes les boles hauran d'arribar al final del circuit.

Tots els participants que vulguin jugar, hauran d'entrar a la zona de joc per l'espai que s'habiliti i que s'indicarà per part de l'organització. En aquesta zona d'entrada, es lliuraran les canyes per bufar amb les que s'hauran d'impulsar les boles i els participants de la prova infantil passaran el control d'alçada assenyalat anteriorment.

Les boles s'hauran de desplaçar únicament amb l'impuls de l'aire que els participants hauran de provocar bufant amb les canyetes que els hi seran facilitades pels organitzadors. Es permetrà l'accés a la competició una vegada començada, sempre que l'entrada es faci per la zona de control esmentada i entre mànega i mànega.

Els participants en la prova, es podran desplaçar en l'espai de joc mentre bufen la bola si hi ha espais buits entre un participant i un altre.

A la prova del correvent infantil es faran dues mànegues sempre en sentit sud i una tercera només en el cas que es produeixi un empat, aquesta darrera també en la mateixa direcció.

Al correvent d'adults es faran tres mànegues, la primera i la darrera en sentit sud i la segona en la que les boles s'hauran de desplaçar en sentit nord.

El joc s'iniciarà a partir d'un senyal sonor que farà l'àrbitre principal després de tres avisos i amb la col·locació de la primera bola simultàniament en cadascuna de les estructures de cada equip en el punt de sortida.

La resta de les boles s'hauran d'anar col·locant en el punt de sortida de les canals quan la bola anterior hagi superat la corba inicial de cada estructura. Els organitzadors faran visible al públic i als participants la posició de la primera i la darrera bola mentre corren per les canals.

Els membres de cada equip desplaçaran les boles únicament amb l'impuls de l'aire i hauran de fer-ho col·lectivament en el menor temps possible. Els àrbitres cronometraràn el temps que ha passat entre la sortida de la primera bola i l'arribada de la darrera al final del canal de cada equip.

Tanmateix prendran nota de les accions que hagin observat com a faltes en el transcurs del joc i que suposaran penalitzacions en els casos següents:



Empènyer les boles amb la canyeta suposarà per a l'equip la suma d'un segon per cada una de les vegades que els àrbitres hagin observat aquesta falta que s'haurà d'afegir al temps cronometrat d'aquella mànega.

Empènyer les boles amb les mans suposarà per a l'equip la suma de tres segons per cada una de les vegades que els àrbitres hagin observat aquesta falta que s'haurà d'afegir al temps cronometrat d'aquella mànega.

Si la bola cau a terra suposarà per a l'equip la suma de cinc segons per cada una de les vegades que els àrbitres hagin observat aquesta falta i s'haurà d'afegir al temps cronometrat d'aquella mànega. La bola que hagi caigut es tornarà a col·locar en la canal per part dels àrbitres de control, en el lloc aproximat on hagi caigut.

En cas que es produeixin aglomeracions de boles en algun circuit, els àrbitres seran els únics autoritzats en separar-les perquè continuïn lliscant fins a l'arribada.

Al final de cada mànega, l'àrbitre principal informarà al públic assistent i als participants del temps cronometrat que hagin obtingut que no serà considerat com a definitiu ja que s'hauran de comptabilitzar les penalitzacions després d'haver consultat a l'equip d'àrbitres de les possibles incidències que s'hagin pogut observar.

La colla guanyadora de cada competició (infantil i adults) serà proclamada al final de les mànegues disputades (dues en la infantil si no hi ha empat i tres en la d'adults) després que els àrbitres hagin calculat els temps cronometrats en cadascun d'ells i hagin sumat les penalitzacions observades en el desenvolupament del joc.

En cas d'empat es farà una nova mànega amb la meitat de les boles. És a dir, guanyarà la colla que aconsegueixi passar en menys temps la meitat de les boles de l'any en qüestió. En el cas dels anys imparells es farà la meitat més u.

## **MATINAL DE JOCS**

### **CAMPIONAT DE FUTBOLÍ**

**Divendres 30 d'agost - 11 h - plaça de la Corona**

Cada partida de futbolí es fa entre 2 participants de la colla dels Blaus i 2 de la dels Blancs.

Les partides es componen de 7 boles i s'han de jugar fins al final. Els serveis de la bola es fan des de la posició de mig camp en començar la partida, i després de cada gol xuta primer l'equip que no ha marcat. En la resta de casos (fora de gol o fora de banda), es xuta des de la posició en què la bola ha sortit del camp. Per iniciar una jugada vàlida, la bola ha de tocar el terra del camp i, almenys, un jugador de l'equip que fa el servei.

La parella que marqui més gols aconsegueix un punt per a la seva colla.

La parella perdedora ha d'abandonar el futbolí, deixar pas a una altra parella del mateix color i es pot posar a la cua per tornar a jugar.



La parella guanyadora pot mantenir-se en el futbolí un màxim de 3 partides seguides. En arribar a aquest punt ha de sortir de la zona de competició i deixar pas a una parella nova del mateix color. Una parella ha d'abandonar la competició després de 3 tandes de partides guanyades.

L'organització estableix els mecanismes que considera necessaris per controlar aquest supòsit.

La colla guanyadora és la que guanya el màxim nombre de partits.

Hi ha un màxim de 5 futbolins i un mínim de 3, dos de reservats exclusivament per a participants de fins a 13 anys o per a participants d'1 metre a 1,60 metres.

En cas que un participant infantil vulgui jugar amb un adult ho farà com a categoria adulta.

No es pot interferir en el recorregut de la bola, ni amb la mà ni amb cap objecte. No està permès repicar, fer la cortina (fer la serra) ni fer la ruleta (fer rodar voluntàriament els jugadors).

Si un equip fa un gol infringint el reglament, el gol no es compta i, si la partida acaba en empat, es juga l'última bola de nou per desempatar.

La colla guanyadora de la partida pot triar jugar la bola parant o sense parar. Si les dues colles han entrat noves, es fa a cara o creu. La durada de la competició és de dues hores.

En cas que les inclemències meteorològiques facin que calgui aturar la prova a mitja competició, es procedirà de la següent manera:

- La durada de la prova són 2 hores. Si ja ha transcorregut una hora de prova i cal aturar el joc, es donarà per vàlid el resultat existent en aquell moment.
- Si s'ha disputat menys de la meitat del temps de la prova, aquesta es declararà nul·la.

## **MATINAL DE JOCS**

### **CAMPIONAT DE DÒMINO**

**Divendres 30 d'agost - 11h Plaça de la Corona**

Cada partida de dòmino es fa entre dos participants que defensen el color blau i dos que defensen el blanc.

El campionat de dòmino té una durada màxima d'una hora i mitja. En acabar aquest temps, només es permet acabar les partides ja començades.

#### Reglament:

A la primera partida sortirà el jugador que tingui el doble 6. En les següents partides sortirà el jugador a la dreta del que ho hagi fet a l'anterior, podent-ho fer tant amb un doble com amb qualsevol altre fitxa.

Si un jugador té 5 dobles, es tornarà a repartir.

Els jugadors agafaran 7 fitxes d'un en un.

Si un jugador agafa més de 7 fitxes, està obligat a quedar-se-les.

*'Ficha en la mesa, está presa': qualsevol fitxa que s'ensenya, si serveix per cobrir un extrem i li toca jugar a aquell jugador, aquest està obligat a jugar-la.*

Si podent posar fitxa, un jugador passa i els contraris se n'adonen, aquella parella perd la partida i s'anota els *tantos* que hi hagi a la mà de tots els jugadors.

Les fitxes no es poden posar a la mà, sinó a la taula, de manera que sigui ben clar de comptar-les i controlar-les.

Està prohibit fer senyals o avisar al company sobre un error comès.

Puntuació:

En acabar el joc per haver-se tancat o perquè un jugador ha col·locat totes les fitxes que té (dòmino), es compten els *tantos* de les fitxes que cada jugador té a la mà.

Si s'ha fet Dòmino, la parella perdedora afegeix els *tantos* de l'altra parella als seus.

Si s'ha tancat, la parella que tingui més *tantos* sumarà els seus i els de l'altra parella.

La parella perdedora es sumarà tants punts com una desena part dels *tantos* acumulats arrodonint cap amunt. Ex. 34 *tantos* seran 4 punts per a la parella que hagi perdut la partida.

Si s'ha tancat i les dues parelles sumen els mateixos *tantos*, ningú es suma punts en aquella partida.

Les partides es jugaran a 10 punts. La parella que arribi a 10 punts (o més) és la que perd.

La parella que guanyi la partida li donarà 1 punt a la seva colla. La colla que tingui més punts al final del campionat (al final de la hora i mitja) serà la guanyadora.

Després de cada partida, totes dues parelles hauran d'abandonar la taula; tot i que poden tornar a posar-se a la cua d'espera i tornar a entrar tan bon punt hi hagi taula lliure. No hi ha cap limitació al número de partides que un jugador pot fer, sempre i quan abandoni la taula i es posi a la cua per tornar a entrar.

La colla guanyadora és la que ha aconseguit més punts en acabar-se el campionat.

En cas que les inclemències meteorològiques facin que calgui aturar la prova a mitja competició, es procedirà de la següent manera:

- La durada de la prova és d'una hora i mitja. Si ja han transcorregut 45 minuts de prova i cal aturar el joc, es donarà per vàlid el resultat existent en aquell moment.
- Si s'ha disputat menys de la meitat del temps de la prova, aquesta es declararà nul·la.



## **MATINAL DE JOCS**

### **CAMPIONAT D'ESCACS**

#### **DIVENDRES 30 D'AGOST - 11h Plaça de la Corona**

Cada partida d'escacs es fa amb un participant que defensi el color blanc i un altre, el blau.

Les partides tenen una durada cronometrada, controlada per un rellotge.

El participant que perdi la partida ha de deixar el tauler. Si vol tornar a competir ha de fer cua de nou.

Els participants que guanyin sumen un punt per a la seva colla.

El participant que guanyi pot quedar-se un màxim de 3 partides seguides al mateix tauler. Arribat aquest moment, ha d'abandonar el joc i, si vol, pot tornar a fer cua per jugar. El participant ha d'abandonar la competició quan hagi obtingut 3 tandes de partides guanyades.

L'organització estableix els mecanismes que consideri necessaris per controlar aquest supòsit.

Hi ha un mínim de 10 taulers i, com a mínim, 4 estan reservats per als menors de 13 anys. El màxim de taulers seran 15.

El campionat d'escacs té una durada d'una hora. Un cop finalitzat el temps, ja no hi poden entrar participants i només s'acaben les partides ja començades.

En el cas en què la partida acabi en taules, se suma un punt per a ambdues colles.

No hi ha límit d'edat ni distinció entre federats i no federats.

La colla guanyadora és aquella que obté més punts, és a dir, la que ha guanyat més partides.

En cas que les inclemències meteorològiques facin que calgui aturar la prova a mitja competició, es procedirà de la següent manera:

- La durada de la prova és d'una hora. Si ja ha transcorregut 30 minuts de prova i cal aturar el joc, es donarà per vàlid el resultat existent en aquell moment.
- Si s'ha disputat menys de la meitat del temps de la prova, aquesta es declararà nul·la.

Col·labora: Blancs, Club d'Escacs de Canovelles i Club d'Escacs de Granollers

Col·labora: Blaus (Club de rol Menrod)

---

## **L'ESTIRADA DE CORDA**

**Divendres 30 d'agost – C/ d'Anselm Clavé**

**19 h – infantil**

**19.30 h – adults**

La competició de l'estirada de corda consta d'una prova infantil (fins a 13 anys i alçada entre d'1 m i menys d'1,60 m d'alçada) i una d'adults (a partir d'1,60 m d'alçada).

La victòria és per a la colla que guanyi dues de les tres estirades de cada competició.

El nombre de participants queda limitat per la llargada de la corda (100 m).

La corda estarà a terra i abans de començar cada estirada, els dos mocadors han de coincidir amb les franges marcades al paviment. No es pot agafar la corda que queda entre els 2 mocadors.

Cada estirada la guanya la colla que aconsegueixi arrossegar el mocador de la colla rival fins a la seva línia. Per megafonia s'indica quan ha finalitzat la prova i quina ha estat la colla guanyadora. La corda no es deixa anar fins que no s'indiqui per megafonia.

Queda totalment prohibit lligar-se la corda al voltant del cos o lligar-la a qualsevol element fix o mòbil.

Cal portar guants per evitar rascades en braços i mans i portar calçat tancat.

S'ha de mantenir lliure la zona de competició.

El sentit de les estirades per part de les colles anirà variant alternativament en cada edició.

## **LLANÇAMENT DE RAJOLES**

**Dissabte 31 d'agost – 12.30 h - parc de Torras Villà**

L'objectiu del concurs és llançar rajoles a la màxima distància possible. Les rajoles les proporciona l'organització.

Les inscripcions de la prova es duran a terme des de les 12 hores fins a les 12.30 hores, fins a esgotar les inscripcions que es tancaran en 20 llançadors per a cada colla.

Els participants han de llançar una vegada la rajola. En el cas que el llançament sigui nul es podrà fer un altre llançament. Els llançaments nuls comptaran 0 punts i també aquells que no superin un mínim: 8 metres els homes i 3 les dones.

Per tal que la prova sigui puntuable hi ha d'haver un mínim de 10 participants per a cada colla, amb un mínim de 5 homes i 5 dones.

Els participants a la prova han de tenir una alçada igual o superior a 1.60 m i més de tretze anys.

Els participants es col·loquen dins d'un cercle de 2 m de diàmetre dibuixat al terra des d'on han de llançar la rajola i sortir per la part del darrera del cercle. La tirada és vàlida



si la rajola cau dins l'espai marcat, si el concursant no ha trepitjat la línia i si ha sortit per darrera la línia.

Els concursants han de tirar amb una sola mà, que mantenen durant tot el llançament per sobre el cap. Els concursants no poden rotar sobre ells mateixos, no poden trepitjar la línia que delimita l'espai de llançament. Mai es gira el braç de costat. L'incompliment d'alguna d'aquestes normes anul·la la tirada.

Es mesura la distància de 5 en 5 centímetres i la marca que puntua és la del primer lloc del terra on caigui la totxana. Se segueixen les normes d'arrodoniment. Tots els amidaments es fan a partir de la piqueta que es posa davant el cercle.

La colla guanyadora és la que, sumant les marques dels cinc primers homes i de les cinc primeres dones, arriba més lluny. En cas d'empat puntua la colla que tingui la participant femenina que hagi tirat més lluny. En cas de segon empat, puntua la colla amb el millor participant masculí i així successivament.

És obligatori l'ús de casc i de guants que cobreixin tota la mà.

Un cop el participant ha fet el llançament no pot tornar a tirar.

Col·labora.: Blaus

## **LA PASSADA DE RAJOLES**

**Dissabte 31 d'agost – carrer d'Anselm Clavé**

**18.30 h - infantil / 19.30 h – adults**

La passada de rajoles és un acte de competició de la Festa Major de Blaus de Granollers que consisteix a passar una rajola amb les mans a la persona que es té al costat, des del punt de sortida fins al d'arribada.

La passada té una prova infantil (fins a 13 anys, més d'1 metre i menys d'1,60 m d'alçada) i una per a adults (a partir dels 13 anys i d'1,60 m d'alçada).

A l'inici de la prova es donen 20 minuts a cada colla perquè organitzi els seus membres. Passat aquest temps es donarà el senyal de sortida. Els responsables de cada colla encarregats d'organitzar les files van degudament identificats.

Ambdues proves les guanya qui ha passat més rajoles amb un temps limitat des del punt de sortida fins al d'arribada.

El temps limitat per a la passada d'adults és de 7 minuts i per a la passada infantil, de 5 minuts.

Als punts de sortida de Blaus i de Blaus hi poden haver 4 persones de cada colla identificades.

En acabar el temps o quan s'acaben les rajoles es passa la rajola de color blanc o de color blau. Les rajoles que arribin després d'aquestes dues al punt d'arribada no es compten.

Si una colla passa la última rajola abans d'acabar el temps l'altre colla pot seguir passant les seves dins del límit de temps marcat.





En arribar al final cal col·locar les rajoles ordenadament sobre els espais marcats a terra. Cada colla pot disposar d'un màxim de sis persones per col·locar les rajoles.

En cas d'empat en el nombre de rajoles, guanya la prova el color de la rajola que arriba en primer lloc.

Està totalment prohibit portar les rajoles utilitzant qualsevol mena d'enginy.

Es recomana organitzar-se en una cadena humana. Només es pot fer una sola fila.

En la modalitat d'adults no es poden moure els peus de terra al passar la rajola.

No és permès passar rajoles llançant-les.

Les rajoles no poden tocar a terra.

No es considera vàlida una rajola que estigui trencada 1/3 o més de la seva superfície.

Tota rajola trencada en 1/3 de la seva superfície, mal transportada i mal col·locada, penalitza la colla corresponent i no es compta. No es pot passar més d'una rajola al mateix temps.

Cal portar camisa de màniga llarga i guants per evitar rascades en braços i mans.

S'ha de mantenir lliure la zona de competició per a la gent que hi vol participar, per això els espectadors no la poden ocupar.

## **EL CONCURS DE RAJOLERS**

**Diumenge 1 de setembre - 19 h - Palau d'Esports**

En un temps total de 15 minuts, dividit en 5 minuts, el rajoler blanc i el rajoler blau competeixen a fer el màxim nombre possible de tres tipus de peces: cairons, rajoles i maons.

Una vegada passat el temps, el jurat fa el recompte de les peces.

Es consideren vàlides aquelles rajoles que han complert uns requisits de qualitat: han d'estar ben fetes, regulars, polides i identificar-se com a cairons, rajoles i maons.

El jurat ha de tenir en compte tant la quantitat com la qualitat de les rajoles a l'hora de decidir el guanyador de la competició.

Cada rajoler pot tenir un *bailo* (ajudant).

Els membres de les colles no poden entrar a l'espai reservat a la competició (on els rajolers fan els maons) i es col·loquen al darrere per poder animar el seu rajoler.

En cas d'empat es fan dos minuts més de competició i s'escull la rajola que els rajolers volen per fer el desempat, que s'haurà pactat prèviament al vestuari per part dels dos rajolers i dels àrbitres.

Organitza: Comissió de Festa Major

